

RUBÉN ARAUNABEÑA

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

DATOS PERSONALES

DIRECCIÓN

Torrelavega / León
Spain

Portafolio

ruben.araunabeña.com

EMAIL

ruben@araunabeña.com

COMPETENCIAS

Java



C#



Flutter



Kotlin



Python



SQL



Git



IDIOMAS

Spanish



English



PERFIL PROFESIONAL

Técnico Superior en Desarrollo de Software y estudiante de Ingeniería Informática con experiencia laboral. Estoy buscando oportunidades para seguir aprendiendo.

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Móvil Autónomo

Jul 2021 — Presente

Creando aplicaciones principalmente en Flutter para dispositivos Android/iOS. También he trabajado con Flutter en aplicaciones Web y Windows/MacOS.

Desarrollador Front End, Zarttech

La Haya, Holanda

Mar 2023 — Jun 2023

Desarrollé todo el front-end una aplicación móvil para una organización benéfica que permitiera realizar y solicitar donaciones en todo el mundo.

Co-trabajando con los desarrolladores backend para sincronizar el progreso y resultados.

FORMACIÓN

Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma, I.E.S. Miguel Herrero Pereda

Torrelavega

Sep 2021 — Jun 2023

PROYECTOS

Aplicación de Streaming

Android / iOS

Jul 2022 — Presente

Aplicación para ver por streaming series y películas en plataformas móviles con cuentas sincronizadas. La aplicación permite guardar títulos en listas predefinidas y creadas por el propio usuario, autoseguimiento de los episodios vistos, mostrar un calendario con las fechas y tiempos de estreno de los nuevos episodios y enviar contenido a pantallas mediante ChromeCast y AirPlay.

Aplicación de Lotería

Android Tablet / TV

Jun 2021 — Jun 2021

Aplicación que utiliza webscraping para obtener datos sobre la lotería nacional desde su web y mostrarlos en bares. También utiliza una API propia para obtener datos extra.

La aplicación está diseñada para Tablets y Televisiones Android siendo responsiva y variando en cada tipo de dispositivo las funciones y formas de interacción.

Lanzador de Juego

MacOS / Windows

Mar 2022 — Abr 2023

Lanzador preparado para iniciar un videojuego siempre con las últimas modificaciones y añadidos a los archivos de juego.

Utiliza Git para la sincronización de archivos y versiones, inicio de sesión mediante OAuth2 de Microsoft y la API de Mojang para interactuar con las cuentas de los usuarios.